

RREGULLORE ZYRTARE
“KUALIFIKUESE KOMBETARE -WEC24 - RIYADH”

eFootball™ 2024 – Playstation 5

Rregullorja e eventit “KUALIFIKUESE KOMBETARE -WEC24 - RIYADH”, organizuar nga AESA, do të zbatohet për çdo lojtar që do të marrë pjesë në këtë turne. Këto rregulla zbatohen vetëm për Kualifikueset Kombëtare WEC24 – RIYADH dhe në asnjë lloj kompeticioni apo turne të organizuara nga eFootball™ 2024, Konami apo të tjerë.

Prize Pool: 0\$ (FITUESIT FITON 1 SLOT PËR KUALIFIKUESET RAJONALE EUROPJANE)

eFootball 2024 - Playstation 5 - (Kapaciteti 32 pjesmarrës)

Turneu fillon me një minimum prej 4 lojtarë (në këtë rast lojrat do të luhen BO3)

Kalendari:

Hapja e Regjistrimeve: 22.04.2024 Ora 12:00 AM
Mbyllja e Regjistrimeve: 05.05.2024 Ora 05:00 PM
Fillimi i turneut: 05.05.2024 Ora 06:00 PM
Adresa / AESA Studio: **05.05.2024 06:00 PM**

1. Hyrja dhe Pranimi

Ky Turne është i hapur vetëm për përdoruesit e regjistruar në www.aesa.org.al i vlefshëm vetëm për lojtare me nenshtetesi Shqiptare, ose e shprehur ndryshe për këdo që ka në zotërim dokumentacione të shtetësisë Shqiptare.

1.1 Hyrje

Këto Rregulla janë krijuar për të siguruar integritetin konkurrues të lojës eFootball™ 2024 në lidhje me turneun **Kualifikueset Kombëtare WEC24 - RIYADH** dhe kanë për qëllim të promovojnë shpirtin garues dhe të ndihmojnë në mbarëvajtjen e lojës, të jetë argëtuese, e ndershme dhe të parandalojnë sjelljet e pahijshme (siç përcaktohet dhe më poshtë).

1.2 Pranimi

Për të marrë pjesë në këtë turne, secili lojtar duhet të pajtohet (ose, një lojtar i mitur siç përcaktohet më poshtë, prindi ose kujdestari ligjor i këtij lojtari duhet të bien dakord në emrin e këtij lojtari) që t'i ndjekë këto rregulla në çdo kohë, duke përfshirë Kodin e Sjelljes në Seksionin 7. Një lojtar (ose, një i mitur, prindi i lojtarit ose kujdestari ligjor) duhet t'i pranojë dhe të pajtohet me këto rregulla. Duke marrë pjesë në ndonjë lojë ose ndeshje që është pjesë e turneut, një lojtar po konfirmon që ai ose ajo (ose, një i mitur, prindi i tij ose kujdestari ligjor) i ka pranuar këto rregulla në përputhje me këtë nen 1.2.

1.3 Enti Zbatues

AESA do të ketë përgjegjësinë kryesore për zbatimin e këtyre rregullave për të gjithë lojtarët në turne dhe mund, duke punuar me zyrtarët e turneut (siç përcaktohet më poshtë), të shpërndajë gjobitje për lojtarët për shkelje të këtyre rregullave, siç përshkruhet më tej në Seksionin 8.

1.4 Amendamente

AESA mund të përditësojë, rishikojë, ndryshojë ose modifikojë herë pas here këto rregulla. Për secilin lojtar, pjesëmarrja e tij / saj në turne pas çdo përditësimi, rishikimi, ndryshimi ose modifikimi në këto rregulla do të konsiderohen të pranuar prej këtij lojtari.

1.5 Statusi disiplinor

Lojtarët nuk duhet të kenë ndonjë pezullim aktual disiplinor nga krijuesit e turneut.

2. Struktura e Eventit

2.1 Përkufizimi i Kushteve dhe Përcaktimi Emërtimeve

2.1.1 AESA

AESA, ose derivate të saj me parashtesa ose prapashtesa- i referohet Albanian E-sports Association.

2.1.2 IESF

IESF, ose derivate të saj me parashtesa ose prapashtesa i referohen International Esports Federation.

2.1.3 WEC24 - RIYADH – 16th WE Championship, i referohet Kampionatit të 16 Botëror të Esports që do të mbahet në RIYADH, Arabia Saudite, në datat 11-19 nëntor 2024.

2.1.4 European Qualifiers – Kualifikuese Europiane,

Kualifikuese të organizuara Online nga IESF ku të gjithë ekipet, përfaqësueset e shteteve që do të dalin nga Kualifikueset Kombëtare, do të ndeshen mes tyre, vetëm ekipet fituese të Kualifikueseve Europiane, do të mund të marrin pjesë në Kampionatin e 16-të Botëror të Esports në RIYADH, Arabia Saudite.

2.1.5 National Qualifiers - Kualifikueset Kombëtare WEC24 - RIYADH,

Kualifikuese të organizuara nga AESA, Kualifikuese ose preeliminatore të Kampionatit.

2.2 Cilësime të Kualifikueseve Kombëtare – WEC24 - RIYADH

A. Platforma: Playstation 5

B. Për kampionatin WE dhe për kualifikimet kombëtare (preliminare), mund të përdoren përditësimet aktuale ose përmbajtja (DLC) e shkarkueshme e disponueshme në rajon.

Pjesëmarrja

- Moshë e pranueshme e pjesëmarrjes në garat e kampionatit WE të këtij titulli është mbi 16 vjeç.
- Duke qënë se ky kampionat është fazë paraeleminatore të Kampionatit të 16- të Botëror të Esports WEC24 - RIYADH, Arabia Saudite, është e detyrueshme për fituesit e këtij kampionati pjesëmarrja në fazat e mëtejshme të tij, çdo lojtar apo ekip duhet të garantojnë pjesëmarrjen në të gjitha fazat e Kampionatit Botëror WEC24 - RIYADH. Nëse lojtari apo ekipi fitues e kanë të pamundur pjesëmarrjen në Kualifikueset Europiane, ky ekip apo lojtar do të skualifikohet e drejta për pjesëmarrje si dhe çmimi i caktuar për vendin e parë do të kalojnë ekipit apo lojtarit që pozicionohet në vendin e dytë e kështu me rradhë. Në rast të kualifikimit të ekipit apo lojtarëve në Kualifikueset Europiane, ekipi dhe lojtarët do të marrin pjesë në Kampionatin Botëror WEC24 - RIYADH që do të mbahet në datat 11 – 19 nëntor 2024.
Shpenzimet e pjesëmarrjes në Kampionatin Botëror do të mbulohen nga IESF.
- Pjesëmarrësit duhet të kenë pashaporte shqiptare të vlefshme me një afat skadimi jo më larg se një vit.
- Lejohet çdo lojtar - përveç nëse është i ndaluar zyrtarisht - me një llogari të vlefshme të rrjetit të playstation për të marrë pjesë në konkurs.
- Zëvendësuesit nuk lejohen.
- Lejohet trajneri.

Koha e përgatitjes

Kohët e përgatitjes janë pesë (5) minutat e para para fillimit (përveç nëse specifikohet ndryshe) dhe pesë deri në dhjetë (5-10) minuta ndërmjet ndeshjeve. Ekipet duhet ta përdorin këtë kohë për të kontrolluar nëse janë të përgatitur në mënyrë optimale. Gjatë kësaj kohe, lojtarët duhet të bëjnë sa më poshtë:

1. Hyni në konsolën tuaj dhe filloni lojën
2. Kontrolloni të gjitha pajisjet tuaja, lidhjen e internetit, baterinë e kontrolluesit etj.
3. Kontrolloni orarin zyrtar për kundërshtarin tuaj dhe ndiqni hapat e nevojshëm të dhënë nga organizatori lokal për të filluar një ndeshje.
4. Përdorimi i paisjes tuaj, mund të lejohet vetëm nëse është komunikuar më parë dhe lejuar nga organizatorët e turneut.

5. Sinjalizo lojtarin kundërshtar (dhe organizatorët e turneut për offline ose transmetim) se loja është gati për të nisur.
6. Shkelja e kohës së përgatitjes do të penalizohet me paralajmërim, i cili nëse përsëritet do të dënohet, penalizohet si p.sh. një fitore e paracaktuar për kundërshtarin (Në BO3, BO5, BO7 seri, kundërshtari merr një fitore të paracaktuar vetëm për ndeshjen e parë).

Koha e fillimit

Koha e fillimit të raundit përcaktohet nga organizatori i turneut. Është ose një kohë fikse ose fundi i raundit të mëparshëm (mesatarisht koha e përfundimit +10 minuta). Të gjitha zyrtarët dhe lojtarët e turneut duhet të jenë gati për orarin e fillimit. Është përgjegjësi e organizatorëve të turneut për të shpallur oraret e fillimit.

Numri i Lojtarëve

Çdo ndeshje mund të fillojë vetëm me të dy lojtarët të pranishëm. Në rast se një pjesëmarrës nuk paraqitet në kohë, ndeshja do të llogaritet si mos-shfaqje.

Loja e rekordeve (GoR)

Një lojë rekord është një lojë ku të dy lojtarët do të regjistrohen nga sistemi operativ PS5. Pas promovimit në GoR, rinisjet lejohen vetëm në raste të jashtëzakonshme. Një lojë bëhet një GoR kur plotësohen kushtet e mëposhtme:

- A. Të dy lojtarët janë të ngarkuar në arenë.
- B. Ka nisur loja.

Pushim/Pushim/Pauzë

Lojtarët duhet të ndalojnë menjëherë nëse urdhërohet ta bëjnë këtë nga një zyrtar i turneut. Lojtarët vetë kanë mundësinë, nëse cilësimet e lojës e lejojnë, ta ndalojnë lojën. Gjatë pushimeve ose me ndërprerje, lojtarët mund të largohen nga zona e ndeshjes vetëm me leje zyrtare.

Organizatori lokal

Organizatori lokal i Kualifikimeve Kombëtare të Kampionatit të 16-të WE është Albanian Esports Association – AESA. AESA ka të drejtë të plotë të vendimmarrjes kundrejt çdo problematike të hapur gjatë këtij kampionati.

Formati i turneut

Metoda e ndeshjeve

- A. A. Format i lojës: Ndeshje Individuale. Double Elimination Bracket (Double Elimination Bracket konsiston në dhenien e një mundësie të dytë)

B. Formati i kualifikimit përcaktohet nga AESA. Të gjitha formatet duhet të kenë një fitues i qartë, i cili do të përfaqësojë kombin në Kampionatin e 16-të WE Kualifikuesit Rajonal. Eleminatoret do të luhen në BO1, ndeshja për vendin e tretë BO3 dhe Finalja BO5

C. Zgjedhja anësore. Lojtarët mund të bien dakord reciprokisht se kush ka një ekip vendas dhe mysafir, që korrespondon me Lojtarin 1 dhe Lojtari 2 respektivisht. Nëse lojtarët nuk mund të bien dakord, zgjedhja do të bëhet me hedhje monedhe.

Cilësimet e lojës

Përdoren cilësimet e mëposhtme të lojës për ndeshjet:

- Niveli i ndeshjes: Superyll
- Shpejtësia e lojës: 0
- Gjendja (Në shtëpi dhe Larg): Normale
- Lëndimet: OFF
- Koha e ndeshjes: 10 min
- Koha shtesë: OFF
- Nr. Zëvendësues: 5
- PK: ON (OFF në fazën e grupeve)
- Topi: eFootball™ 2024
- Lloji i kursorit: Emri i lojtarit (nëse përputhet në skenë ose transmetohet)
- Përzgjedhja e ekipit: Klubet e partnerëve zyrtarë (Napoli nuk lejohet) - të njëjtat skuadra lejohen,

https://www.konami.com/efootball/en-us/page/license_efootball

Të gjitha ndeshjet luhen me “stat balancing” të aktivizuara.

Cilësimet e stadiumit:

- Stadium: eFootball™ Stadium
- Koha: Natën
- Sezoni: Dimër
- Moti: Mirë
- Gjatësia e barit: Normale
- Kushtet e zërit: Normale

Cilësimet e kamerës dhe audios:

- Lloji i kamerës: Dinamik i gjerë
- Zmadhimi: 2
- Lartësia: 2
- Udhëzuesi i drejtimit: OFF (Nën cilësimet e kontrolluesit)
- Modaliteti i audios: eSports

Përputhni cilësimet e ekranit:

- Ekрани i Radarit: Poshtë
- Kutitë e emrave të lojtarit: ON
- Niveli i sulmit/mbrojtjes: ON
- Informacioni i nivelit të sulmit/mbrojtjes: AKTIV
- Radari (Në shtëpi dhe Larg): Ngjyra e zhveshjes
- Matësi i fuqisë: ON
- Matësi i qëndrueshmërisë: OFF
- Ekрани i kursorit: ON
- Koha/Rezultati: AKTIV
- Shfaq emrat e lojtarëve: Ekipi i kundërshtarit: ON
- Set Piece Guides: OFF
- Kërkesat për festimin e golit: OFF

Përzgjedhja anësore: Pozicionet vendase dhe si mysafirë vendosen në fillim.

Kontrollorët e lejuar: PS5 DualSense

Detyrimet e Ndeshjes

A. Lojtarët që nuk janë gati për të luajtur brenda 10 minutave nga koha e fillimit të ndeshjes i nënshtrohen dënimeve duke përfshirë një humbje të mundshme të ndeshjes.

B. Lojtarët nuk mund të humbasin vullnetarisht një ndeshje pa autorizim paraprak nga organizatorët e turneut, por edhe nëse me autorizim do të shikohen rrethanat që është kërkuar ky autorizim dhe nëse lojtari gjendet fajtor do t'i nënshtrohet dënimeve të mëtejshme për humbje.

C. Gjatë një ndeshjeje në vazhdim, pjesëmarrësve u ndalohet të presin skena të përsëritura (Përveç ndeshjet e transmetuara ose ndeshjet e fazës në skenë)

D. Pjesëmarrësit mund të shtypin pauzë lojën vetëm kur topi është jashtë lojës (statusi Deadball). Nëse pjesëmarrësit shkelin këtë rregull, ata janë subjekt i ndëshkimeve të mëtejshme, gjyqtari mund të japë një gol për kundërshtarit apo edhe t'i japë një fitore kundërshtarit.

E. Gjatë ndeshjes, çdo pjesëmarrës lejohet të shtypë pauzë maksimumi 3 herë në çdo gjysmë, në një maksimum 180 sekonda në total.

F. Nëse një pjesëmarrës merr një karton të kuq dhe atij i mbarojnë kohet e pauzave, ai është i lejuar të beje pause edhe vetëm 1 herë.

Stërvitje

A. Pjesëmarrësit mund të caktojnë një (1) individ për të qenë trajner i tyre gjatë turneut.

Lojtarët mund të konsultohen me trajnerin një herë në fund të çdo loje. Duke dhënë qëllimisht ose marrja e këshillave për/nga ndonjë person tjetër gjatë lojës nuk lejohet dhe mund të rezultojë në dënime për të dyja palët.

Mashtrimi

A. Çdo mashtrim, siç përcaktohet nga organizatorët e turneut sipas gjykimit të tyre, do të bëhet
rezulton në një konfiskim të menjëhershëm dhe dënime shtesë në varësi të ashpërsisë së shkeljen.

Shfrytëzimet & Defekte

Shfrytëzimi përfshin, por nuk kufizohet në, veprime të tilla si defekte/defekte gjatë blerjes së artikujve, defekte/defekte për ndërveprime neutrale zvarritëse, defekte/defekte të performancës së aftësive të heroit ose ndonjë tjetër tipar i lojës që nuk funksionon siç duhet. Shembull i shfrytëzimit: Ndalohet kalimi i topit te portieri duke përdorur pasimin e gabimeve (gju -> kokë-> portier)

Rezultati

- A. Për ndeshjet në internet, pasi të përfundojë një ndeshje, lojtari duhet të marrë pamje të rezultateve nga ekrani me ane të një fotoje (screenshot) dhe do të konfirmojë rezultatin me gjyqtarin.
- B. Rezultati i pa konfirmuar nga arbitri nuk do të llogaritet.

Konfigurimi i ndeshjeve

- A. Nëse një lojtar kryen sjellje të pahijshme ose ndonjë veprim të papërshtatshëm në një ngjarje individuale, gjyqtari mund të marrë masa disiplinore kundër lojtarit duke përfshirë një paralajmërim, humbje, ose dëbim.
- B. Kur loja ndërpritet, lojtarët nuk duhet të kontaktojnë me të tjerë, kjo mund të bëhet vetëm me leje të gjyqtarit.
- C. Kur vërehet një defekt të njoftohet të ndalohet përpara ndeshjes.

Keqfunksionimi

- A. Kur tastiera ose kontrollori keqfunksionon, lojtari duhet t'ia raportojë këtë gjyqtarit.
- B. Në situatat e listuara më poshtë, ndeshja e grupit përkatës do të bëhet e pavlefshme, dhe një ndeshje tjetër do të kryhet.
- Në rastin e gabimeve të paidentifikuara ose shfaqjeve të paqëllimshme të defekteve.
 - Kur vendimi për një fitore/humbje është i pamundur të vendoset nga ecuria e

ndeshje.

C. Në rast të mosfunksionimit të PC-së së gjyqtarit ose të një vëzhguesi, ndeshja duhet të vazhdoni nëse konsiderohet se nuk ka ndikim në ndeshje.

Ndryshimi i Rregullores

A. Kjo rregullore zbatohet për “Kualifikueset Kombëtare për Kampionatin e 16-të Botëror të Esports ' dhe mund të ndryshojë në rastet e mëposhtme:

1. Rregullat mund të ndryshojnë pas publikimit të ndryshimeve të reja.
2. Me zbulimin e faktorëve të tjerë të arsyeshëm.
3. Vendimi zyrtar i kryearbitrit.
4. Rregulla shtesë të shtuara nga organizatori zyrtar lokal.

B. Kur rregullat e ndeshjes rishikohen për shkak të rrethanave specifike, organizatori e ka për detyrim që të shpallë rishikimet nëpërmjet një faqe interneti ose ndonjë burimi tjetër të zbatueshëm.

2.3 Kalendar

Fillimi i turneut: 04.05.2024 Ora 10:30 AM
Kohëzgjatja e Turneut: 04.05.2024 deri në 05.05.2024

2.4 Riorganizimi

AESA mund, sipas gjykimit të vet, të riorganizojë orarin dhe / ose ndryshimin (përfshirë, pa kufizime, anullojë ose pezullojë) datën për çdo ndeshje ose raund të turneut (ose të ndryshojë ndonjë mënyrë të lojës për t'u luajtur në lidhje me të). Sidoqoftë, nëse orari i turneut është i modifikuar, AESA do t'i informojë të gjithë lojtarët sa më herët.

2.5 Format i turneut dhe çmimet

Duke iu nënshtruar kushteve të këtyre rregullave, çdo lojtar (siç përcaktohet nga AESA në përputhje me këto Rregulla) mund të regjistrohet dhe të marrë pjesë në **Kualifikueset Kombëtare WEC24 - RIYADH**

2.6 Informacioni mbi çmimet

Vetëm lojtarët me rezultatet më të larta do të kenë të drejtë të marrin çmimet e përcaktuara. Asnjë lojtar tjetër me rezultat më të ulët se lojtarët me rezultate më të larta nuk do të ketë, në çdo kohë ose në asnjë rrethanë, të drejtë të fitojë ndonjë çmim në lidhje me turneun.

Lojtarët me rezultatin më të lartë do të njoftohen nga AESA për statusin e tyre si një lojtar i mundshëm fitues brenda 7 ditëve nga përfundimi i turneut, ose në kohë të tjera siç kërkohet në mënyrë të arsyeshme nga AESA për një njoftim të tillë, dhe do t'i nënshtrohet verifikimit të pranueshmërisë në pajtim me nenin 3 dhe pajtueshmërisë me këto rregulla. Një lojtar i mundshëm fitues duhet të mbajë llogarinë që ai ose ajo përdor për të garuar në turne, aktive gjatë gjithë verifikimit të procesit të pranueshmërisë.

Çdo lojtar është përgjegjësi i vetëm për llogarinë e tij me të cilën është regjistruar në këtë turne. Paaftësia e ndonjë lojtar/e (a) për të mbajtur dhe ruajtur llogarinë që ai ose ajo ka konkuruar në turne gjatë gjithë verifikimit të procesit të pranueshmërisë ose (b) t'i përgjigjet me kohë çdo njoftimi ose kërkesë për materiale ose informacion do të rezultojë në skualifikim të lojtarit si një fitues i mundshëm, dhe një lojtar i tillë nuk do të ketë të drejtë të fitojë ndonjë çmim në lidhje me turneun. Në raste të tilla, asnjë lojtar fitues alternativ (siç përcaktohet më poshtë) nuk do të emërohet, dhe AESA do të ketë të drejtën, në diskrecionin e saj të vetëm dhe absolut, të (y) akordojë çdo shumë çmimesh që do të ishin dhënë për një lojtar të tillë të skualifikuar si pjesë e një eventit të ardhshëm ose të (z) dhurojë ndonjë çmim të tillë për kauza jo-fitimprurëse. Një lojtar fitues ("Lojtari fitues") do të shpallet vetëm pasi të ketë përfunduar procesi i verifikimit të pranueshmërisë nga AESA në përputhje me këto Rregulla.

3. Kualifikimi i lojtarit

3.1 Moshë e lojtarit

3.1.1 Që të ketë të drejtë të marrë pjesë në çdo ndeshje, një lojtar duhet të jetë 16 vjeç e lartë. Nëse një lojtar është nënmoshën 18 vjeç ("Minoren"), ky lojtar duhet të ketë leje nga prindi ose kujdestari ligjor për të marrë pjesë në turne.

3.1.2 Lojtarët që mashtrojnë ose përpiqen të mashtrojnë zyrtarët e turneut duke siguruar informacion të rremë të pranueshmërisë, do t'i nënshtrohen veprimeve disiplinore siç përshkruhet më tej në Seksionin 8.2.

3.2 Lidhja AESA

Punonjësit, gjyqtarët, drejtorët, agjentët dhe përfaqësuesit e AESA (përfshirë agjensitë ligjore, promovuese dhe reklamuese të AESA) dhe secili person ose entitet i lidhur me prodhimin ose administrimin e turneut nuk kanë të drejtë të marrin pjesë në turne.

3.3 Emrat e Lojtarëve

3.3.1 Të gjithë emrat e ekipit dhe të lojtarëve individualë duhet të ndjekin Kodin e Sjelljes në Seksionin 7. AESA dhe zyrtarët e turneut mund të kufizojnë emrat e ekipit dhe lojtarëve individualë për ndonjë arsye.

3.3.2 Emri i përdorur nga një ekip ose lojtar nuk mund të përfshijë ose të përdorë termat eFootball, Konami apo emra të tjerë të ngjashëm që i referohen lojës apo prodhuesve të saj.

3.4 Kufizime shtesë

Turneu në të gjitha pjesët është i hapur për lojtarët nga të gjitha trevat e paracaktuara, përveç nëse parashikohet ndryshe në këtë Seksion.

4. Rregullat e Formimit të Lojtarit / Ekipit

4.1 Skuadra

4.1.1 Çdo lojtar i skuadrës (ose, nëse një i mitur, prindi i lojtarit ose kujdestari ligjor) duhet të lexojë dhe pranojë këto rregulla, në përputhje me Seksionin 1.2, përpara se të marrë pjesë në **Kualifikueset Kombetare WEC24 - RIYADH**.

4.1.2 Nëse lojtari nuk do të verifikojë procesin e pranueshmërisë, ai lojtar nuk do të ketë të drejtë të fitojë ndonjë çmim në lidhje me **Kualifikueset Kombetare WEC24 - RIYADH**.

5. Probleme

5.1 Përkufizimi i Termave

5.1.1 Bug/ Defekte

Një anomali e paidentifikuar/papritur që prodhon një rezultat të pasaktë ose të papritur, ose ndryshe shkakton lojë dhe / ose një pajisje hardware që të sillen në mënyra të padëshiruara.

5.1.2 Shkëputja me qëllim

Një lojtar që humbet lidhjen me Lojën për shkak të veprimeve të vet lojtarit. Çdo veprim i një lojtari që çon në një shkëputje do të konsiderohet me qëllim, pavarësisht nga qëllimi aktual i lojtarit. Shkëputja e qëllimshme nuk konsiderohet si çështje teknike e vlefshme për qëllimet e një rindeshje.

5.1.3 Lidhja me Serverin

Të gjithë lojtarët humbasin lidhjen me Lojën për shkak të një problemi me serverin e Lojës.

5.1.4 Shkëputja e paqëllimtë

Një lojtar që humbet lidhjen me Lojën për shkak të problemeve ose problemeve me klientin e lojës, platformën, rrjetin ose kompjuterin.

5.2 Probleme teknike

Për shkak të natyrës dhe shkallës së konkurrencës në rrjet online, ndeshjet nuk do të rifillohen ose të bëhen të pavlefshme për shkak të çështjeve teknike. Çdo çështje teknike ose defektet “bug” duhet të zgjidhet dhe nuk do të jetë shkak për një rindeshje.

6. Komunikimi

6.1 Zyrtarët e turneut do të jenë të disponueshëm për t'iu përgjigjur pyetjeve specifike të lojtarit dhe të japin ndihmë shtesë gjatë gjithë turneut përmes kanalit zyrtar të mbështetjes në Discord që gjendet këtu: <https://discord.gg/BerDQQE>

7. Kodi i Sjelljes

7.1 Sjellja personale; Sjellja e pahijshme, joetike

7.1.1 Të gjithë lojtarët duhet të sillen në mënyrë që të jetë në përputhje me të gjitha pikat e (a) kodit të sjelljes në këtë Seksion 7 ("Kodi i Sjelljes") dhe (b) parimet e përgjithshme të integritetit personal, ndershmëri, dhe një sportivitet i mirë.

7.1.2 Lojtarët duhet të sillen me respekt ndaj lojtarëve të tjerë, zyrtarëve të turneut dhe spektatorëve.

7.1.3 Lojtarët nuk mund të sillen në një mënyrë (a) që shkel këto Rregulla, (b) i cili është pahijshëm, i pasigurt ose (c) i cili është ndryshe i dëmshëm për kënaqësinë e lojës nga përdoruesit e tjerë, siç është menduar nga AESA (siç vendoset nga AESA). Në veçanti, lojtarët nuk mund të përfshihen në sjellje ngacmuese ose mosrespektimi, përdorimi i gjuhës abuzive ose fyese(spamming), sabotimi i lojës, mashtrimi ose ndonjë aktivitet i paligjshëm ("Sjellja toksike").

7.1.4 Çdo shkelje e këtyre rregullave mund ta ekspozojë një lojtar ndaj një mase disiplinore siç përshkruhet më tej në Seksionin 8.2, nëse ajo shkelje është kryer me qëllim.

7.2 Integriteti Konkurses

7.2.1 Çdo lojtar/e pritet të luajë në maksimumin e tij/saj më të mirë në çdo kohë gjatë çdo ndeshje. Cdo formë e lojës së padrejtë është e ndaluar nga këto rregulla dhe mund të rezultojë në veprim disiplinor. Shembuj të lojës së padrejtë përfshijnë si më poshtë:

7.2.1.1 Marrëveshje të fshehta (siç përcaktohet më poshtë), modifikimi i rezultatit të ndeshjes, ryshfet një gjyqtari ose zyrtari të turneut, ose ndonjë veprim ose marrëveshje tjetër për të ndikuar qëllimisht (ose përpjekje për të ndikuar) rezultatin e ndonjë ndeshje ose turneu.

7.2.1.2 Hacking ose modifikim për të ndryshuar sjelljen e synuar të Lojës.

7.2.1.3 Të luash ose të lejosh një lojtar tjetër të luajë në një llogari Steam të regjistruar në emrin e një personi tjetër (ose të kërkosh, inkurajosh ose të drejtosh dikë tjetër që ta bëjë këtë).

7.2.1.4 Përdorimi i çdo lloj pajisje, program ose metodë të ngjashme mashtrimi për të fituar një avantazh konkurses.

7.2.1.5 Shfrytëzimi me dashje i çdo funksioni të lojës (p.sh., një bug brenda lojës) në një mënyrë që të fitojë një avantazh konkurrues.

7.2.1.6 Përdorimi i tasteve makro ose metodave të ngjashme për të automatizuar veprimet në lojë.

7.2.1.7 Shkëputje me qëllim nga një ndeshje pa ndonjë arsye për ta bërë këtë.

7.2.1.8 Marrja e informacioneve nga jashtë në lidhje me vendndodhjen e lojtarëve të tjerë, shëndetin ose pajisjet e lojtarëve të tjerë, ose çfarëdo informacioni tjetër që nuk i dihet lojtarit nga informacionet në ekranin e tij ose të saj (p.sh., duke parë ose duke u përpjekur të shikoni monitorët e lojtarëve ndërsa janë aktualisht në një ndeshje).

7.2.2 Lojtarët nuk mund të punojnë së bashku për të mashtruar ose për të mashtruar lojtarët e tjerë gjatë ndonjë ndeshje ("Marrëveshje e Fshehtë"). Shembuj të bashkëpunimit përfshijnë si më poshtë:

7.2.2.1 Skuadrat: Lojtarët që punojnë së bashku gjatë ndeshjes ndërsa janë në ekipe kundërshtarë.

7.2.2.2 Komunikimi: Dërgimi ose marrja e sinjaleve (si verbale dhe jo verbale) për të komunikuar me lojtarët kundërshtarë.

7.2.3 Çdo lojtar pritet të luajë sa më mirë në aftësitë e tij / saj në çdo kohë gjatë çdo ndeshje dhe në atë mënyrë që të jetë në përputhje me rregullat në Seksionet 7.2.1 dhe 7.2.2.

7.3 Ngacmimet

7.3.1 Lojtarëve u ndalohet të përfshihen në çfarëdo lloj sjelljeje ngacmuese, abuzive ose diskriminuese bazuar në rracën, ngjyrën, përkatësinë etnike, origjinën kombëtare, fenë, mendimin politik ose ndonjë mendim tjetër, gjininë, identitetin gjinor, orientimin seksual, moshën, paaftësia, ose ndonjë status tjetër ose karakteristikë e mbrojtur sipas ligjit në fuqi.

7.3.2 Çdo lojtar që dëshmon ose i nënshtrohet sjelljes ngacmuese, abuzive ose diskriminuese duhet të njoftojë një zyrtar të AESA. Të gjitha ankesat do të hetohen menjëherë dhe do të ndërmerren veprime të përshtatshme. Ndalohet hakmarrja ndaj cilitdo lojtar që paraqet një ankesë ose bashkëpunon në hetimin e një ankese.

7.4 Konfidencialiteti

Një lojtar nuk mund t'i zbulojë ndonjë palë të tretë ndonjë informacion konfidencial të dhënë nga zyrtarët e turneut, AESA, ose bashkëpunëtorët e saj me ndonjë metodë të komunikimit, duke përfshirë postimin në kanalet e mediave sociale.

7.5 Sjellja e paligjshme

Lojtarëve u kërkohet të respektojnë të gjitha ligjet në fuqi në çdo kohë.

8. Rregullat dhe shkeljet e sjelljes

8.1 Gjqytarët dhe Lojtarët bien dakord të bashkëpunojnë plotësisht me AESA dhe / ose një zyrtar turneu (sipas rastit) në hetimin e ndonjë shkelje të këtyre Rregullave. Nëse AESA dhe / ose zyrtarët e turneut kontaktojnë një lojtar për të diskutuar hetimin, lojtari duhet të jetë i sinqertë në informacionin që ai ose ajo i jep AESA dhe / ose një zyrtari. Çdo lojtar që zbulohet se ka mbajtur në heshtje, shkatërruar, apo dëmtuar ndonjë informacion të lidhur, ose në të kundërt konstatohet se mashtroi AESA dhe / ose zyrtarët e turneut gjatë një hetimi, do t'i nënshtrohet një veprimi disiplinor siç përshkruhet më tej në Seksionin 8.2.

8.2 Veprimi Disiplinor

8.2.1 Nëse AESA vendos se një lojtar ka shkelur Kodin, AESA mund të ndërmarrë veprimet e mëposhtme disiplinore (sipas zbatimit): Të jepet një paralajmërim privat ose publik (me gojë ose me shkrim); Humbja e të gjitha ose ndonjë pjese të çmimeve të dhëna më parë lojtarit gjatë këtij turneu; Skualifikimi i lojtarit nga pjesëmarrja në një ose më shumë ndeshje dhe / ose turneut; ose Parandalimi lojtarit të marrë pjesë në një ose më shumë evente të ardhshme të organizuara nga AESA.

8.2.2 Për qartësi, natyra dhe shtrirja e veprimit disiplinor të ndërmarrë nga AESA në pajtim me këtë nen 8.2 do të jetë në diskrecionin e vetëm dhe absolut të AESA. AESA rezervon të drejtën të kërkojë dënime dhe mjete të tjera juridike nga një lojtar i tillë në masën më të plotë të lejuar nga ligji në fuqi.

8.2.3 Nëse AESA vendos se ka pasur shkelje të përsëritura të këtyre rregullave nga një lojtar, ai mund të japë masa disiplinore në rritje, deri dhe duke përfshirë skualifikimin e përhershëm nga

të gjitha eventet e ardhshme konkurruese të AESA . AESA gjithashtu mund të zbatojë ndonjë ndëshkim të zbatueshëm të specifikuar në Kushtet e Shërbimit të AESA.

8.3 Mosmarrëveshjet për rregullat

AESA ka një autoritet përfundimtar, detyruar për të vendosur të gjitha mosmarrëveshjet në lidhje me ndonjë pjesë të këtyre rregullave, përfshirë shkeljen, zbatimin ose interpretimin e tyre.

9. Kushtet

Turneu është subjekt i këtyre Rregullave. Duke marrë pjesë, secili lojtar bie dakord (ose, një i mitur, prindi ose kujdestari ligjor i një lojtari të tillë bien dakord në emër të lojtarit):

(a) Të vënë në zbatim këto Rregulla (përfshirë Kodin e Sjelljes) dhe vendimet e AESA që do të jenë përfundimtare dhe detyruese; dhe

(b) Të heqin dorë nga çdo e drejtë për të apeluar një ndeshje ose këto Rregulla, përveç kur është e ndaluar nga ligjin në fuqi.

(c) Me pranimin e një çmimi, lojtari fitues bie dakord (ose një i mitur, prindi ose kujdestari ligjor i një lojtari të tillë fitues bien dakord në emër të lojtarit fitues) të lirojë AESA nga çdo përgjegjësi, humbje ose dëm që vjen nga ose në lidhje me dhënien, marrjen dhe / ose përdorimin ose keqpërdorimin e çmimit ose pjesëmarrjen në ndonjë aktivitet të lidhur me çmimet. AESA nuk do të jetë përgjegjëse për: (i) sistemin e telefonit, telefonin ose harduerin e kompjuterit, softuerin ose keqfunksionime të tjera teknike ose kompjuterike, lidhjet e humbura, shkyçjet, vonesat ose gabimet e transmetimit; (ii) korruptimi i të dhënave, vjedhja, shkatërrimi, hyrja e paautorizuar në ose ndryshimi i hyrjes ose materialeve të tjera;

(iii) çdo dëmtim, humbje ose dëmtim i çdo lloji, përfshirë vdekjen e shkaktuar nga çmimi ose që vijnë nga pranimi, mbajtja, ose përdorimi i një çmimi, ose nga pjesëmarrja në turne; ose (iv) çdo gabim shtypi, tipografik, administrativ ose teknologjik në çfarëdo lloji materiali të lidhur me turneun. AESA rezervon të drejtën për të anuluar ose pezulluar turneun në diskrecionin e saj të vetëm ose për shkak të rrethanave që janë jashtë kontrollit të saj, përfshirë katastrofat natyrore. AESA mund të skualifikojë çdo lojtar nga pjesëmarrja në turne ose të fitojë një çmim nëse, sipas gjykimit të saj, përcakton që një lojtar është duke u përpjekur të modifikojë funksionimin e ligjshëm të turneut duke mashtruar, hakuar ose ndonjë praktikë tjetër të padrejtë të lojës që synon të bezdisi, abuzojë, kërcënojë ose ngacmojë ndonjë lojtar tjetër ose përfaqësuesit e AESA. Ligjet e brendshme të Shtetit të Shqipërisë do të qeverisin mosmarrëveshjet në lidhje me këto Rregulla dhe / ose turne. AESA rezervon të drejtën, në diskrecionin e saj të vetëm, të anulojë, modifikojë ose pezullojë turneun nëse haset një virus, bug, problem kompjuteri, ndërhyrje pa leje ose shkaqe të tjera përtej kontrollit të AESA. Çdo përpjekje për të dëmtuar me qëllim ose dëmtuar funksionimin e ligjshëm të turneut mund të jetë në kundërshtim me ligjet penale dhe civile dhe do të rezultojë në skualifikim nga pjesëmarrja në turne. Nëse bëhet një përpjekje e tillë, AESA rezervon të drejtën të kërkojë mjete juridike dhe dëmshpërblim (përfshirë tarifat e avokatëve) në masën më të plotë të ligjit, përfshirë edhe ndjekjen penale. AESA rezervon të drejtën të skualifikojë çdo lojtar që gjen se po pengon procesin e hyrjes ose funksionimin e turneut ose duke shkelur këto Rregulla. AESA nuk është përgjegjëse për ndonjë problem, gabim ose keqfunksionim që lojtarët mund të hasin. Turneu i nënshtrohet të gjitha ligjeve në fuqi shtetërore dhe lokale.

10. Publiciteti

AESA rezervon të drejtën të përdorë emrin, videon, statistikat e lojës, dhe / ose ID e llogarisë të çdo lojtari, për qëllime publiciteti përpara, gjatë ose pas datës së përfundimit të turneut, në çdo media, në të gjithë botën, në vazhdimësi, por vetëm në lidhje me publikimin e turneut ose ngjarjeve dhe programeve të tjera konkurruese eFootball™ 2024, pa ndonjë kompensim ose rishikim paraprak, përveç nëse ndalohej posaçërisht me ligj.

11. Gjykimet

Me përjashtim të rasteve të ndaluara nga ligji në fuqi dhe si kushtet për të marrë pjesë në këtë turne, secili pjesëmarrës, në mënyrë të pakthyeshme dhe përgjithmonë heq dorë nga çdo e drejtë që ai / ajo mund të ketë në një gjykim nga juria në lidhje me çdo proces gjyqësor që lind drejtpërdrejt ose indirekt jashtë, nën ose në lidhje me këtë turne, çdo dokument ose marrëveshje e lidhur, çdo çmim të disponueshëm, dhe ndonjë prej transaksioneve të parashikuara këtu.

12. Privatësia

Ju lutemi referojuni politikës së privatësisë së AESA, për informacion të rëndësishëm në lidhje me mbledhjen, përdorimin dhe zbulimin e informacionit personal nga AESA.

© 2024 Albanian Esports Association. Të gjitha të drejtat e rezervuara.